



**VIVO EN EL FUTURO  
ESTO ES LO QUE VEO**

**Esteban Rodrigo**

**rodrigo@estebanrodrigo.com**

**@rodrigo**

# De que vamos hablar...

- Tendencias Tecnológicas...
- Tendencias que afectan a las Empresas
- Tendencias que afectan a las Personas
- Tendencias que afectan al Entorno
- Tendencias que afectan a la Sociedad

# Yo vivo aquí....

Tendencias del marketing digital en 2015:

**Las redes sociales serán industrializadas**

El tercer informe anual de tendencias de Social Media de Hotwire “10 corrientes en Marketing Digital” predice que las redes sociales serán industrializadas, comercializadoras y masivas

# Yo vivo aquí....

**Drew Benvie**, Director de Hotwire Reino Unido, dijo:

“Navegar por un espacio digital tan cambiante puede plantear desafíos tanto a largo como a corto plazo para las marcas. A **corto plazo la prioridad** en las **comunicaciones** puede suponer una ganancia en la cuota de mercado o afrontar con eficiencia una crisis. A **largo plazo** todos buscamos cómo **organizar equipos**, qué habilidades son requeridas y dónde invertir”.

# Tendencias Tecnológicas

- Interés gráfico
- Pon tu negocio en el mapa
- Cómo los “tablets” están cambiando la comunicación
- Quienes son las nuevas celebridades del social media
- Juegos

# Tendencias Tecnológicas

- La socialización de la TV y la música
- La social media y comunicaciones internas
- Cómo los pagos electrónicos pueden abrir una nueva ola a la innovación
- Foros
- Tiendas de aplicaciones para coches

# Tendencias Tecnológicas

- **Gestión y diversidad de dispositivos móviles.**
- Hacia 2018, la creciente variedad de dispositivos, estilos de computación, contextos de usuario y paradigmas de interacción hará que sean inalcanzables las estrategias basadas en la máxima “todo en cualquier sitio”. La consecuencia, “inesperada”, según la consultora, de los programas bring your own device (BYOD), es decir, **el uso de dispositivos personales en las empresas, está doblando e incluso triplicando el tamaño de la fuerza de trabajo móvil.**

# Tendencias Tecnológicas

- **Aplicaciones y apps móviles.**
- Para 2015 el mejor rendimiento de JavaScript comenzará a impulsar HTML5 y el navegador como un entorno de desarrollo de aplicaciones predominante. En este sentido, se recomienda a los desarrolladores que se centren en crear modelos de interfaz de usuario expandidos que incluyan voz y vídeo más enriquecidos y que puedan conectar a las personas de diferentes formas. **Las apps continuarán creciendo por su parte mientras que las aplicaciones tradicionales empezarán a caer.**

# Tendencias Tecnológicas

- **Internet de las cosas.**
- El PC ya no es ni mucho menos la única puerta de entrada a Internet. **La Red se está expandiendo a múltiples dispositivos y no solo a los móviles, sino también a todo tipo de objetos:** por ejemplo, coches, televisiones y un largo etcétera. El problema radica en que la mayor parte de las organizaciones y fabricantes de tecnología todavía tienen que explorar las posibilidades que esta tendencia trae consigo. Deben pensar qué nuevos servicios e información podrán brindar al consumidor a través de estos soportes. En definitiva, todo está por hacer en esta línea.

# Tendencias Tecnológicas

- **Nube híbrida y TI como un bróker de servicio.**
- **Para Gartner es ya un imperativo aunar los servicios de nube personal con los servicios de cloud privada.** Las organizaciones deberían diseñar servicios de cloud privada con un futuro híbrido en mente y garantizar que son posibles una integración e interoperabilidad en un plazo de tiempo. Para el diseño y gestión de este tipo de servicios se precisará un nuevo rol en las empresas, el de bróker de servicios cloud (cloud service broker o CSB), que será el encargado de agregar, integrar y personalizar los servicios.

# Tendencias Tecnológicas

- **Arquitectura nube/cliente.**
- Los modelos de computación cloud/cliente están en continuo movimiento. **En esta arquitectura el cliente es una aplicación enriquecida que corre sobre un dispositivo conectado a internet, y el servidor es un conjunto de servicios de aplicación hospedados en una plataforma de cloud computing escalable y flexible. La nube es el punto de control y el sistema y las aplicaciones pueden abarcar múltiples dispositivos.**

# Tendencias Tecnológicas

- **La era de la nube personal.**
- Esta tendencia supondrá un punto de inflexión marcado por el paso de los dispositivos a los servicios. En este nuevo mundo los dispositivos seguirán siendo importantes, sí, y de hecho muchos usuarios tendrán varios de ellos como ahora pasa (PC, smartphome, tableta...). **Pero ninguno de estos dispositivos será el hub primario: la nube adoptará ese rol.**

# Tendencias Tecnológicas

- **Todo definido por software.**
- El llamado **Software-Defined anything (SDx)** es un término que abarca una tendencia de mercado en la que el software, sus estándares y la automatización que el primero brinda a la tecnología, en particular al centro de datos, marca todo. Se trata de una tendencia que engloba proyectos como OpenStack, OpenFlow, The Open Compute Project y Open Rack. Ojo con ella.

# Tendencias Tecnológicas

- **TI que escala con la Web.**
- Web-Scale IT es un modelo de computación de clase global que despliega las capacidades de los grandes proveedores de servicios cloud dentro de una TI empresarial nueva. **Los grandes proveedores de servicios en la nube como Amazon, Google, Facebook, etc. están reinventando la forma en la que se despliegan los servicios de TI en las áreas de informática de las empresas,** afirma Gartner. Si las organizaciones quieren seguir siendo competitivas, añade la consultora, tienen que imitar las arquitecturas, procesos y prácticas de estos proveedores. La combinación de todos esos elementos es a lo que Gartner llama web-scale IT.

# Tendencias Tecnológicas

- **Máquinas inteligentes.**
- Para 2020, la era de las máquinas inteligentes florecerá con toda una proliferación de asistentes personales inteligentes, que entiendan el contexto del usuario y le puedan dar consejos (Watson, de IBM, es un ejemplo), sistemas industriales globales avanzados y todo tipo de vehículos autónomos. De hecho, los analistas de Gartner no dudan en decir que **“la era de las máquinas inteligentes será la más disruptiva en la historia de las TI”**. Tanto los individuos como las empresas invertirán en este tipo de máquinas.

# Tendencias Tecnológicas

- **Impresión 3D.**
- Las ventas globales de impresoras 3D crecerán un 75% en 2014 y de cara a 2015 **se espera que las unidades vendidas se dupliquen, según los datos del canal.** Además, estos dispositivos cada vez son más asequibles y sus precios van desde los terminales más caros de 50.000 dólares hasta los más baratos de 500. Las empresas, viendo la reacción de los consumidores, se han dado cuenta del potencial de la impresión 3D y están pensando en cómo sacarle partido a una tecnología que reducirá los costes y disminuirá los plazos en los procesos de fabricación.

# Tendencias Tecnológicas

- Además de los ámbitos de la computación, cloud, App's, etc. los cambios de tendencia tecnológica vienen de la mano de los materiales...

## GRAFENO... EL REY

<http://youtu.be/v4cKDzTyOek>

# Tendencias Tecnológicas

- **1. Energía Limpia o Clean Energy.** Es el mayor desafío. Sectores energéticos: energía solar, eólica, biocombustibles, bionergía, captura y almacenamiento de carbono, energía de la fusión nuclear, y el almacenaje de baterías (incluyendo las baterías de plutonio y estroncio). Las nuevas energías mejorarán las condiciones de vida de los países en desarrollo.

# Tendencias Tecnológicas

- **2. La Nanotecnología.** Es la nueva tecnología que se basa en la manipulación de materiales microscópicos y que permite trabajar y manipular las estructuras moleculares y sus átomos. Gracias a la nanotecnología se desarrollan importantes innovaciones en áreas como los nanotubos de carbono; la desalinización del agua gracias al grafeno y la impresión 3D con claytronics, así como grandes avances en medicina, cirugía y a nuevas industrias que cambiarán gran cantidad de productos.

# Tendencias Tecnológicas

- **3. Educación en la Nube.** Empresas como Coursera, Udemy, Udacity, Code Academy, Skillshare y organizaciones sin ánimo de lucro como Khan Academy y EDx están permitiendo a cualquier persona del mundo con una conexión a la nube, recibir educación de gran calidad de Harvard , Stanford, ¡o el MIT! La accesibilidad a Internet con banda ancha alcanzará lugares que ahora no pueden disponer de ella.

# Tendencias Tecnológicas

- **4. Desalinización del Agua.** Gracias a una investigación reciente en el MIT se ha utilizado grafeno para crear una forma de alta eficiencia energética para eliminar la sal del agua. A medida que la población humana crece, llegará a 9.500 millones en 2050, garantizará el acceso al agua potable para una parte de pueblos que carecen de ella. Algo de vital importancia para permitir tanto la mejora de la salud y de la alimentación como la estabilidad geopolítica.

# Tendencias Tecnológicas

- **5. Convergencia móviles y PCs.** Nuestro smartphone pronto será también nuestro PC. Sólo tendremos que conectar el teléfono a un monitor HDMI para convertirlo en un PC completo. Una vez que los teléfonos inteligentes sean lo suficientemente potentes como para ejecutar Excel, no habrá ninguna razón para tener una unidad de equipo independiente para el monitor más grande. Ya en este momento, en India, el 59% de usuarios de Internet acceden solo por el móvil.

# Tendencias Tecnológicas

- **6. Quantum Computing.** En 2013, Google compró una DWAVE II Quantum Computer y en colaboración con la NASA, crearon el Quantum Artificial Research Center (QUAIL). A diferencia de los ordenadores binarios, en el que los bits deben estar en el estado 1, o el estado 0, los ordenadores con tecnología Quantum utilizan la superposición para permitir todos los estadios entre el 0 y 1 , lo que permite un procesamiento mucho más rápido. Los estudios sobre las partículas cuánticas multiplicarán enormemente la velocidad de los ordenadores, lo que acelerará también las posibilidades de los investigadores.

# Tendencias Tecnológicas

- **7. “Internet de las Cosas” o dispositivos conectados en la nube.** En el futuro , los chips y sensores conectados a la nube estarán en dispositivos de uso cotidiano. No serán sólo la televisión, “tablets” o móviles los que estén conectados sino también la calefacción, el coche, la nevera, marcapasos

# Tendencias Tecnológicas

- **8. Contact Lens Smartphones (gafas que harán de móviles).** Por ejemplo, el proyecto de Google Glass. Pronto, en España, podremos navegar por Internet y comunicarnos con amigos a través de unas gafas como ya empieza a suceder en EEUU.

# Tendencias Tecnológicas

- **9. Almacenaje de datos o Data Storage.** Un trabajo reciente de Harvard ha permitido el almacenaje de datos dentro del ADN , almacenaje de 700 terabytes de datos en un solo gramo de ADN. En 2012, IBM anunció que podía almacenar un bit de datos en tan sólo 12 átomos.

# Tendencias Tecnológicas

- **10. Dispositivos electrónicos y materiales sintéticos dentro del cuerpo humano.** Ya existen marcapasos, implantes cocleares (para poder oír), los ojos biónicos y órganos sintéticos. Esta tendencia se acelerará en los próximos años, permitiendo rápidos avances en la salud humana. Pero surgirán numerosos debates sobre cuestiones éticas fundamentales y los derechos humanos. Para saber más de este tema, os recomiendo ver el documental [The Transcendent Man: The Singularity is Near.](#)

# Tendencias Tecnológicas

- **11. Inteligencia Artificial.** En 2011 fue el primer concurso hombre contra máquina de Jeopardy, y la supercomputadora de IBM Watson derrotó a los campeones Ken Jennings y Rutter Brad. Esta era una prueba para la inteligencia artificial mucho más complicada que la que afrontó Deep Blue cuando venció al mejor jugador de ajedrez del mundo, Gary Kasparov. Ahora , [IBM está utilizando la tecnología de Watson](#) para ayudar a los médicos a diagnosticar a pacientes o a las marcas para conectar con sus clientes.

# Tendencias Tecnológicas

- **12. Biología Sintética.** Antes la Biología era únicamente del dominio de la naturaleza. Ahora que los humanos hemos aprendido a editar el código de la vida, han surgido aplicaciones como los smart fuels, algas sintéticas, comida sintética que puede alimentar a miles de millones de personas, células madre alteradas que pueden prolongar la vida...

# Tendencias Tecnológicas

- **13. Ingeniería Climática.** David Keith y Andy Parker, en Harvard, están haciendo avances importantes en el campo de la ingeniería climática. Una opción prometedora para eliminar el CO<sub>2</sub> de la atmósfera es la Bioenergy Carbon Capture and Storage (BECCS)

# Tendencias Tecnológicas

- **14. “Brain Connectome”** o el estudio de la relación entre la conectividad del cerebro y el comportamiento humano. Ahora estamos empezando a entender cómo las neuronas del cerebro se conectan y trabajan juntas para permitir el aprendizaje y la memoria. En 2013 , el gobierno de EE.UU. anunció \$ 100 millones en fondos para la investigación de “mapeo cerebral” en un nuevo proyecto llamado BRAIN.

# Tendencias Tecnológicas

- **15. Tecnologías para la lucha contra el envejecimiento del cerebro.** En 2011 la investigación del Dr. Gary Lynch, en UC-Irvine, ha explorado la relación entre las Ampakinas e incrementar la energía eléctrica entre las neuronas para permitir pensar y recordar como cuando éramos jóvenes.

# Tendencias Tecnológicas

- **16. “Clean Transportation Technologies”** o tecnologías para un transporte no contaminante. Tesla Elon Musk ha sido un pionero en el campo de los coches eléctricos creando una empresa de automoción norteamericana rentable después de que no hubiera empresas del sector rentables en USA durante años.
- La idea de Elon de la [Hyperloop](#), podría permitir un transporte limpio y rápido que nos transportaría desde San Francisco a Los Ángeles en menos de 30 minutos (o SF a Nueva York en 1 hora) a velocidades de hasta 4,000 mph usando levitación magnética. Aunque parezca ciencia ficción...

# Tendencias Tecnológicas

- **17. Medicina Personalizada y Gene Sequencing** ([secuenciación de genes](#)). Tras la finalización del Proyecto Genoma Humano y la secuenciación completa del ADN humano, compañías como 23&Me han avanzado en el campo de la secuenciación genética personal. Ahora, por sólo \$99 se puede obtener nuestro ADN secuenciado parcialmente que permite conocer mejor nuestra ascendencia y el riesgo de enfermedades.

# Tendencias Tecnológicas

- **18. Robótica.** Es la tecnología que trata de crear máquinas automatizadas que pueden sustituir a los seres humanos en entornos peligrosos o procesos de fabricación. Se parecen a los seres humanos en apariencia, el comportamiento y / o la cognición. En el futuro veremos muchos Robots: el profesor Hiroshi Ishiguro ha creado un robot gemelo llamado CD. [Geminoid](#) utiliza sensores de captura de movimiento para replicar absolutamente todos los movimientos del ser humano. Bill Gates ya anuncia una nueva revolución económica que, al parecer, se iniciará en 2016, por la creación y utilización de robots en la vida diaria.

# Tendencias Tecnológicas

- **19. Coches sin conductor.** Tanto Tesla y Google están trabajando en la construcción de un coche que se conduce solo. En Masdar, (Emiratos Árabes Unidos), la “Ciudad del Futuro”, los coches de transporte automatizados electrónicos (llamados podcars) se utilizan en subterráneos como parte de la iniciativa de construir una ciudad sin emisiones de carbono.

# Tendencias Tecnológicas

- **20. Viajes privados al Espacio.** Compañías como SpaceX y Virgin Galactic están trabajando para permitir viajes espaciales comerciales. En el año 2025, cualquier persona con \$100.000 podrá ir al espacio. En el año 2050, cualquier persona con \$5.000 podrá hacer el viaje.

# Tendencias Tecnológicas

- **21. Wearable Computers & HUD.** Los dispositivos portátiles se están volviendo cada vez más “normales”. Por ejemplo: [Los Basis y los Pebble watches](#) . La pulsera (cuantificador personal) [Jawbone Up](#).
- El dispositivo [pulsera de Nike FuelBand](#). Y las Google Glass, las [GlassUp](#), o las Oakley's Airwaves.

# Tendencias Tecnológicas

- **22. Tecnologías de Ciberseguridad.** En un mundo de ciberataques impulsados por gobiernos (como el ataque Stuxnet, EE.UU. contra las instalaciones nucleares iraníes en 2010 ) u otras organizaciones, el mundo de la seguridad cibernética, un mercado gigantesco en las próximas décadas. Ya empiezan a utilizarse los “nanosatélites”, con un peso de solo 35 kilos.

# Tendencias Tecnológicas

- **23. Gobierno 2.0.** Imaginémonos que todos los gobiernos tuvieran un panel de control en tiempo real con la opinión de los ciudadanos, y que además hubiera mecanismos que permitiesen una gran transparencia y un enfoque a los resultados. O todos los avances que puede haber en la administración pública digital... ¿Que importará más? ¿La seguridad o la intimidad...?

# Tendencias Tecnológicas

@rcarpintier: “En la vida, en el momento que dejas de aprender, empiezas a morir. Con Internet, es todavía más rápido...”

Las empresas que sobrevivirán serán las más flexibles y las que sean capaces de colocar la tecnología en el centro de sus actividades para dar un mejor servicio a un cliente que evoluciona y adopta las nuevas tecnologías muy de prisa.

# Tendencias Tecnológicas

¿Cómo será nuestra vida en el 2020?

<http://youtu.be/08uZ3-Wg8FE>

[http://www.youtube.com/watch?v=GG242DUDo\\_4&feature=youtu.be](http://www.youtube.com/watch?v=GG242DUDo_4&feature=youtu.be)

# Arrasaran desde 2013...

- **1. Cupones descuento y compras en grupo geolocalizadas**
- La geolocalización está de moda y **Foursquare** es la prueba de ello. El popular servicio hace tiempo se alió con Groupon para ofrecer descuentos geolocalizados. Bien, imaginad que vais andando por la calle, os entra hambre y tras consultar vuestra cuenta veis una pizzería que os ofrece un 20% de descuento si entráis y hacéis checkin, o que vais al cine con un par de amigos y desde Foursquare veis que si hacéis checkin 40 personas en la sala y compráis la entrada Ya, os hacen un buen descuento también. Sin duda una idea con mucho tirón ahora con la crisis

# Arrasaran desde 2013...

- **2. Redes sociales basadas en geolocalización pasiva (o ambientales)**
- Abanderadas por **Highlight** y **Glancee**, estas redes sociales móviles se ejecutan en segundo plano y nos avisan de toda la gente con la que nos hemos cruzado a lo largo del día: conocidos, amigos comunes, gente con la que sencillamente tenemos mucho en común, etc. Un formato estupendo para los más curiosos, y que podría tener un enorme tirón como web de citas o para buscar empleo. ¿Os imagináis encontrar curro sólo porque alguien que pasó cerca de nosotros vio nuestro currículum?.

# Arrasaran desde 2013...

- **3. Música geolocalizada (la banda sonora de tu vida)**
- Un recurso muy poco explotado, pero con un potencial increíble. No se vosotras/os, pero yo no hago más que ver a gente por la calle, que va escuchando música en su smartphone con los cascos puestos, y no se los quitan bajo ningún concepto. Nos gusta la música, reconocemoslo, pero nos gustaría más si esta nos ayudase a evocar sensaciones diferentes al pasar por cada avenida, o al cruzarnos con nuestros amigos o incluso ¿enemigos?. Sería como vivir la vida con una banda sonora incorporada.

# Arrasaran desde 2013...

- **4. Juegos móviles asíncronos**
- Ni que decir tiene que juegos como **Draw Something** o **Apalabrados** se han convertido en auténticos fenómenos sociales, ¿verdad? Pero este éxito no es solo fruto de la casualidad, sino que el juego online asíncrono es una opción fantástica para el juego multiplayer en móviles, ya que las conexiones no son todo lo rápidas que querríamos. Además este sistema de juego es menos estresante y más adictivo

# Arrasaran desde 2013...

- **5. Usuarios artistas, creadores de contenido**
- Las usuarias/os cada vez quieren crear más contenido propio, **Pinterest** e **Instagram** son la prueba, y es por ello que hay que facilitarles la tarea con herramientas que les den la opción de crear y compartir con facilidad cualquier tipo de trabajo, porque hay más talento en ellos del que podríamos imaginar.

# Arrasaran desde 2013...

- 6. Marcas de agua en el audio (códigos QR sonoros)
- [Sonic Live – Coldplay](#) from [Densebrain](#) on [Vimeo](#).
- Los códigos **QR** han llegado a ser muy populares, pero la verdad es que ya cansan un poco. Es por ello que la empresa [SonicNotify](#) ha creado un sistema que añade marcas de sonido, imperceptibles para el oído humano, que su App es capaz de identificar para mostrar contenido adicional. Igualito que un código QR, pero menos latoso y más “transparente” para el usuario.

# Arrasaran desde 2013...

- **7. Reconocimiento facial y de movimientos**
- Internet está llena de fotos y vídeos nuestros, es por ello que el reconocimiento facial puede suponer una pieza clave a la hora de etiquetar a usuarios automáticamente, para descubrir todas las imágenes en las que aparecemos, o conocer a la gente que aparece en las mismas.
- El uso de APIs como la de **Face.com** (que por cierto he probado personalmente y es la caña) abrirá un mundo de posibilidades a la hora de clasificar fotografías.

# Arrasaran desde 2013...

- **8. Telepresencia social**
- La videoconferencia no lo es todo, ya existen prototipos de gadgets que transmiten información sensorial de formas muy peculiares. Por ejemplo, tenemos dispositivos que permiten transmitir besos apasionados de una parte a otra del mundo, e incluso grabarlos para luego descargarlos. ¿Os imagináis besando a vuestra/o famosa/o favorita/o?
- En **Big Bang Theory** ya nos dejaron un avance de esto y aunque cómico (y triste) interfaces como estas podrían tener infinidad de usos.

# Arrasaran desde 2013...

- **9. Interacción web en tiempo real**
- Las webs sociales cada vez se parecen más a aplicaciones de escritorio, y es por ello que se está fomentando la interacción en tiempo real. **Turtable.fm** es uno de los abanderados en esta materia, ya que permite organizar fiestas en salas de música virtuales, en las que conocer a gente, charlar y escuchar buenos temas. **Second Life** pudo no cuajar, pero los **metaversos** para navegadores de este tipo siguen tomando fuerza.

# Arrasaran desde 2013...

- **10. El internet de las cosas y sistemas operativos para ciudades**
- Internet, Internet everywhere! Sí amigas/os Internet está en todas partes: en nuestro smartphome, en nuestro reloj (**Pebble**), en la nevera o en cualquier otro electrodoméstico. Y es que los nuevos dispositivos, junto a las redes wifi, están haciendo posible la recopilación de datos de sus **sensores**, que juntos pueden crear hasta sistemas operativos para ciudades inteligentes, como el que está desarrollando **Microsoft**, y que tiene por nombre **Urban OS**.
- Gracias a todo esto, nuestro entorno estaría conectado con nosotros en todo momento, y reaccionaría a nuestras acciones. Ciencia ficción pura y dura, a la vuelta de la esquina.

# Arrasaran desde 2013...

- **11. Salud, bienestar e investigación móvil**
- Los smartphones cada vez tienen más funcionalidades y sensores, incluso se está probando a añadirles lentes de microscopio para poder analizar tejidos o fluidos, con fines médicos o de investigación. Imaginaros poder enviar por **Twitter** o **Facebook** los resultados de un “auto-análisis” a vuestro médico, o incluso usar una App que utilice reconocimiento visual para analizar las muestras y que nos diga lo que tenemos, en cuestión de segundos.

# Arrasaran desde 2013...

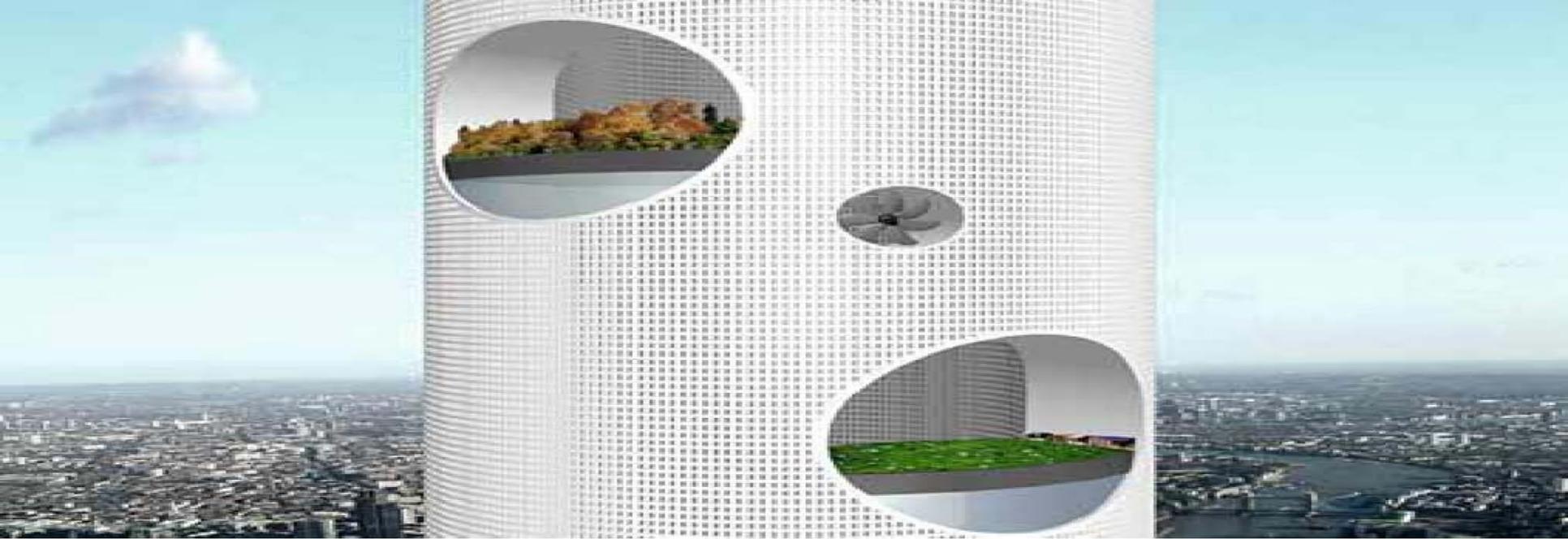
- **12. Descarga e impresión de objetos reales**
- **The Pirate Bay** ha comenzado a compartir modelos tridimensionales de objetos que pueden descargarse para ser impresos en nuestras propias casas, siempre y cuando dispongamos de la impresora 3D adecuada.
- Esto abaratará mucho los costes de producción y distribución, ya que podremos obtener piezas de recambio en segundos para casi cualquier cosa.
- Aquí podéis ver cómo se imprime una bici de adulto, real y funcional.

# Arrasaran desde 2013...

- **13. Juegos en la nube y terminales “tontos”**
- Y por “terminales tontos” nos referimos desde smartphones con un hardware poco potente a televisores domésticos. Gracias a servicios como **OnLive**, podría eliminarse la necesidad de tener una consola, ya que jugaríamos contra el servidor, lo cual nos evitaría también tener que comprar nuevo hardware de forma periódica o incluso adquirir los juegos físicamente (algo que ya se hace gracias a **Steam**).

•

# Lo último en Tecnología





# Nuevo diseño de Edificios en Corea



# Ordenador con 3 Pantallas



# Pantalla Curvada de Apple

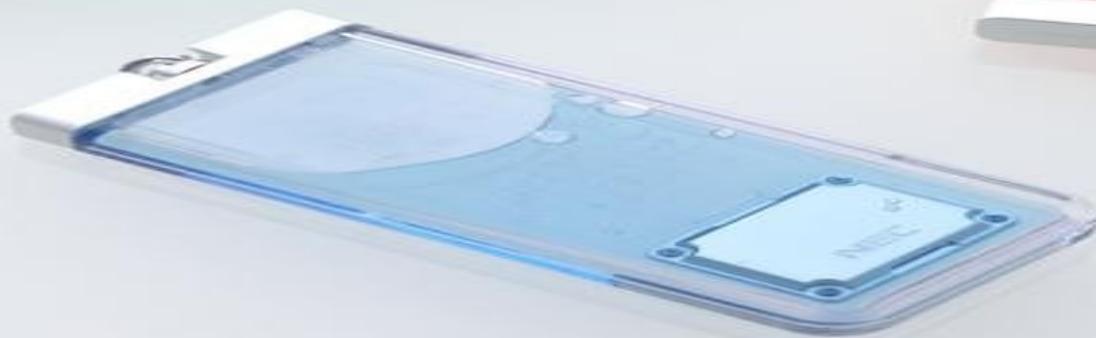


# Ordenador Mesa



# Teléfono Móvil con forma de Encendedor Transparente





**Boli Nokia con Memoria de 1,3 MB para grabar lo que escribes.**



# Móviles de Pantalla táctil plegable.





standard



16:9



4:3



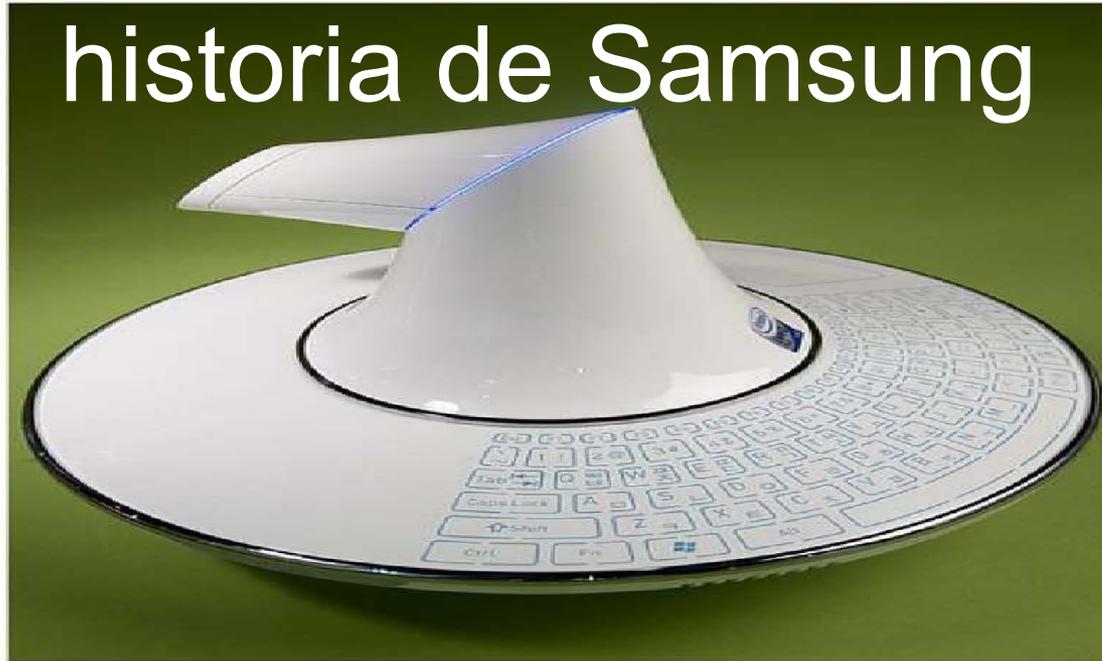
Information screen



Main screen



# Los Ordenadores más raros de la historia de Samsung



# Ordenador/Teléfono Móvil con pantalla expandible



# Lector de DVD con TV incorporada



# ... Y sus mandos a distancia.





# Ratones de nuevo diseño



# Pantallas flexibles de SONY

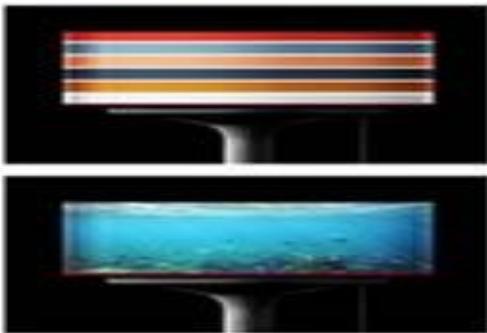


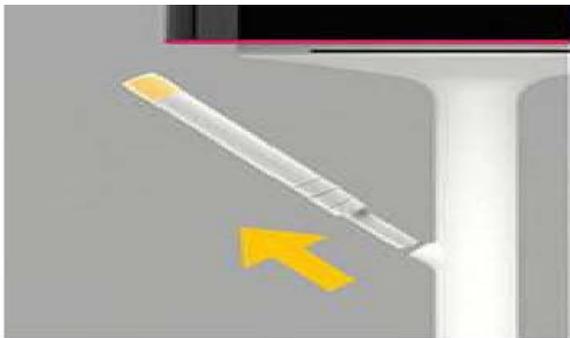
# Ordenador Lámpara



## Flexible OLED

The black hexahedron which is a flexible-OLED can interactively display family pictures, wall paper, virtual aquarium, memo etc...

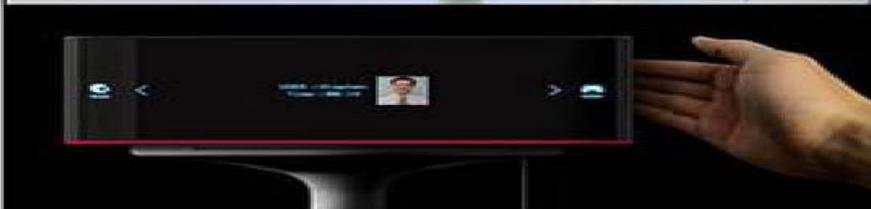




Pen Style Mouse with gyroscope sensor

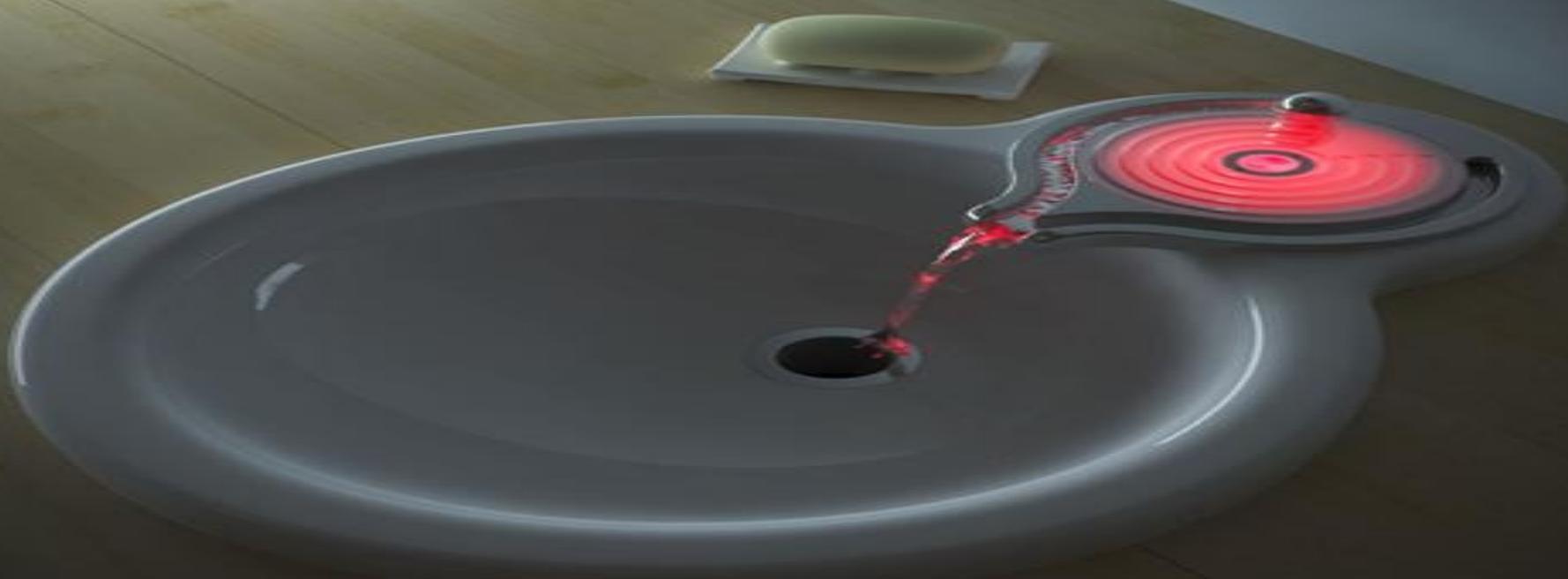


Touch screen keyboard is rotate folder type with position

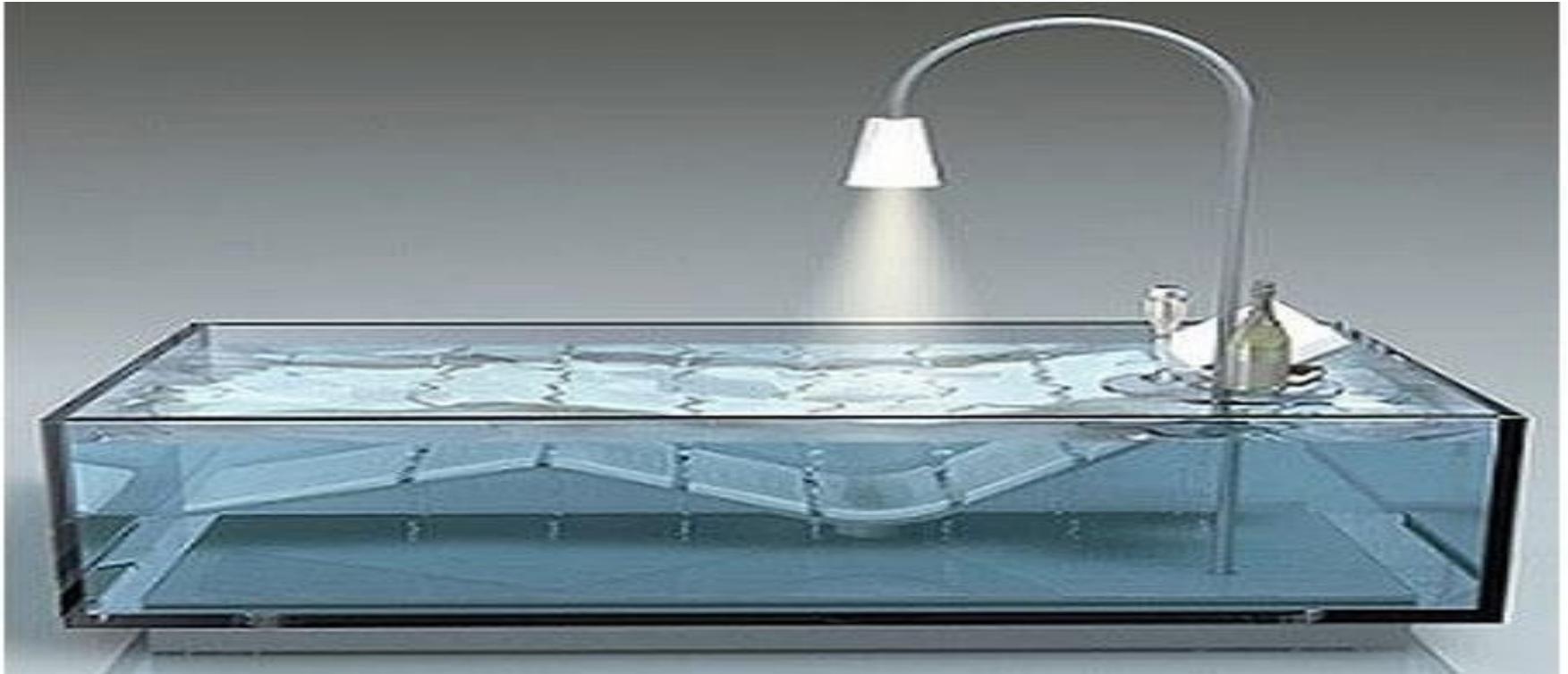




# Grifo de diseño para lavabo ¡con luz!



# Nueva Bañera



# Retrete Oculto



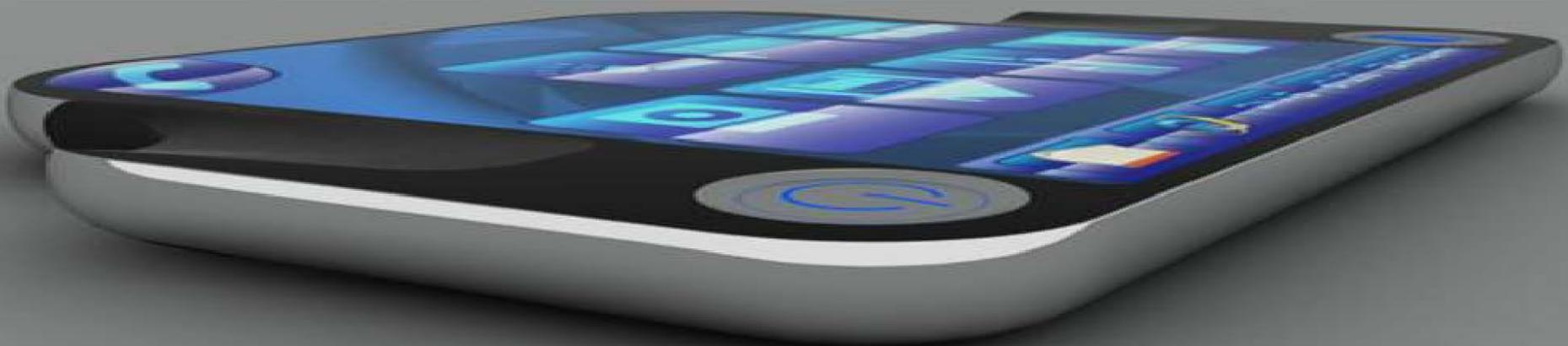
# Ropa que acumula energía durante el día, y se ilumina por la noche



# MULTIPURPOSE REMOTE CONTROL



## Control Remoto Multiuso



# FUTURE KITCHEN



## Cocina del futuro



# A SHOWER WITH LIGHTS

## Ducha con Luz



# INTELLIGENT FURNITURE

## Mobiliario Inteligente



# A SINGLE SUPPORT BRIDGE IN MALAYSIA

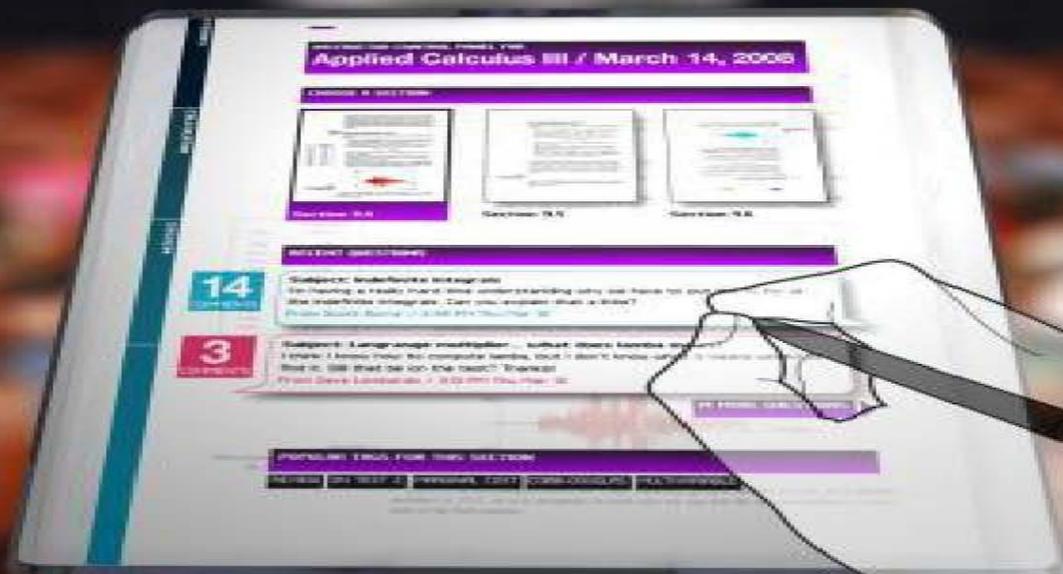
## Puente con un solo soporte en Malasia



# ELECTRONIC PAPER FOR EASY CORRECTION



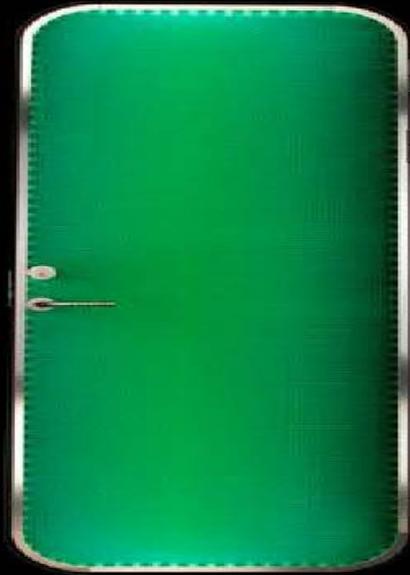
## Papel Electrónico para fácil corrección



# LIGHTING DOORS

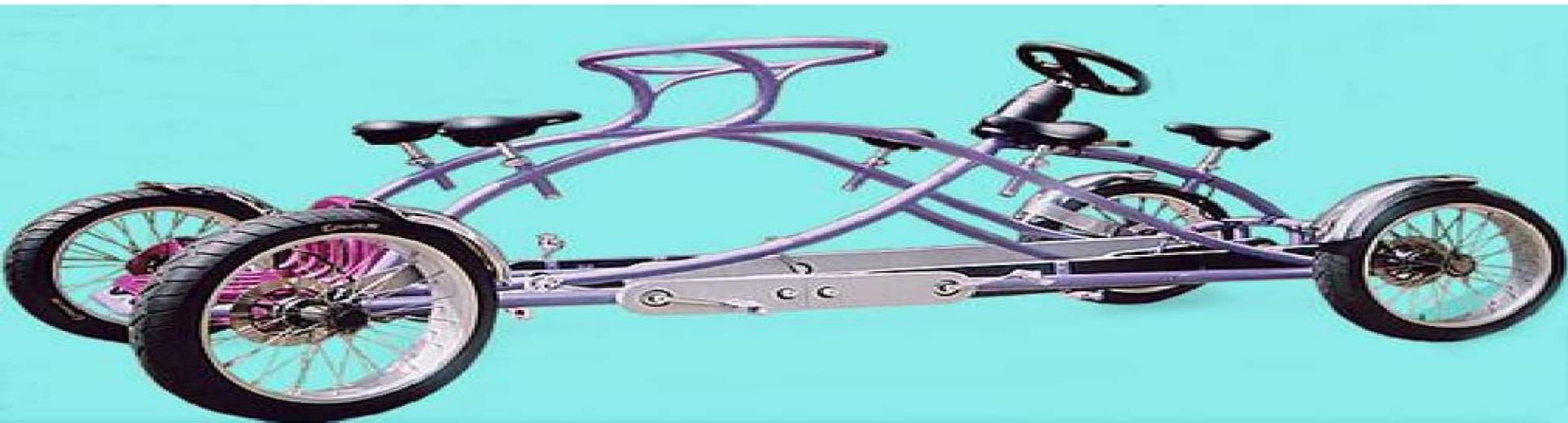
## Puertas Luminosas





# A BICYCLE FOR THE WHOLE FAMILY

Bicicletas para toda la familia



# A DINING POOL TABLE





# FOLDABLE OFFICE



## Oficina Plegable



# A NEW CAMERA FROM SAMSUNG

## Nueva cámara Samsung



# A NEW MP3 PLAYER

## Nuevo Lector de MP3



# A MOBILE COOKING STATION

## Cocina Móvil



# A NEW TOUCH SCREEN SAFE

Nueva Pantalla táctil para seguridad



# NEW FISH TANKS DESIGN Estanques para Peces de nuevo diseño





# FOLDABLE TV SCREENS

## Pantallas de TV Plegables



# Que mas....



## Salud y apariencia

Interés en una vida larga y sana, lo que conduce a una mayor preocupación por la salud y una mayor demanda Cultura joven y de belleza, donde la estética cada vez es más valorada.

# Que mas....



## **Sostenibilidad**

**Conciencia social y ecológica.**

**Importancia creciente de la responsabilidad social empresarial y mayor valoración de los negocios cercanos.**

**Mayor cultura del reciclaje y de trueque.**

# Que mas....



## Valores y cultura

Cambios en la espiritualidad. Nuevas creencias.

Aumento del individualismo.

Búsqueda de la realización personal.

Cultura del tiempo libre.

Incremento del nivel cultural medio.

# Que mas....



**Hábitos de vida y familiares**

**Falta de tiempo, estrés.**

**Nueva posición de la mujer en la sociedad y en el mundo laboral.**

**Vida sedentaria: más tiempo en casa. Con la crisis se ha acentuado.**

**Cambios en la estructura familiar tradicional.**

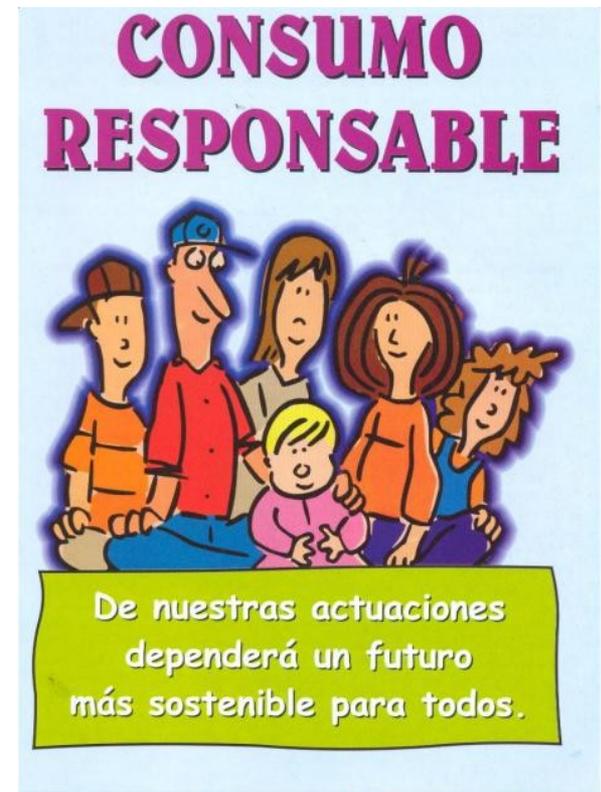
**Mayor peso de la opinión de los niños.**

# Que mas....

## Hábitos de Consumo

Consumidores exigentes en un mercado con exceso de oferta de casi todo, lo que potencia la demanda de calidad.

Mayor poder adquisitivo medio y cultura de consumismo hasta la llegada de la crisis. Desde entonces, consumo más moderado, auge de las ofertas (cupones) y de los servicios y productos lowcost, en los que se ofrece el producto esencial y se prescinde de complementos.



# Que mas....



## **Cambios Demográficos**

**Envejecimiento de la población y caída de la tasa de natalidad, factores que con la inmigración parecían haberse reducido pero que con una crisis continuada podrían resurgir con más fuerza que antes.**

**Aumento de los movimientos migratorios, inmigración (extra e intracomunitaria) y desde la llegada de la crisis, también emigración.**

# Que mas....



**La desaparición del dinero en efectivo y las tarjetas de crédito, que se verán paulatinamente sustituidos gracias a la implantación de lectores de pago para teléfono móviles con sistemas de monedero electrónico apoyados en códigos QR o nuevos sistemas de pago integrados en nuestro smartphone.**

# Que mas...



**Social Commerce mobile:** los smartphones son una herramienta muy poderosa para el “Social Commerce” al permitir la integración de recomendaciones de terceros con ofertas y cupones, todo ello en función de la localización exacta del usuario gracias a los sistemas GPS. Ello puede ser una importante ayuda para pequeños comercios y autónomos.

# Que mas...



**Códigos QR o Bidis: este sistema de códigos que evita tener que teclear y facilita la navegación a través de los smartphones, lo que hace es reforzar la versatilidad del teléfono móvil como soporte. Su evolución ya lo estamos viendo en proyectos emprendedores como BYOM.**

# Que mas...



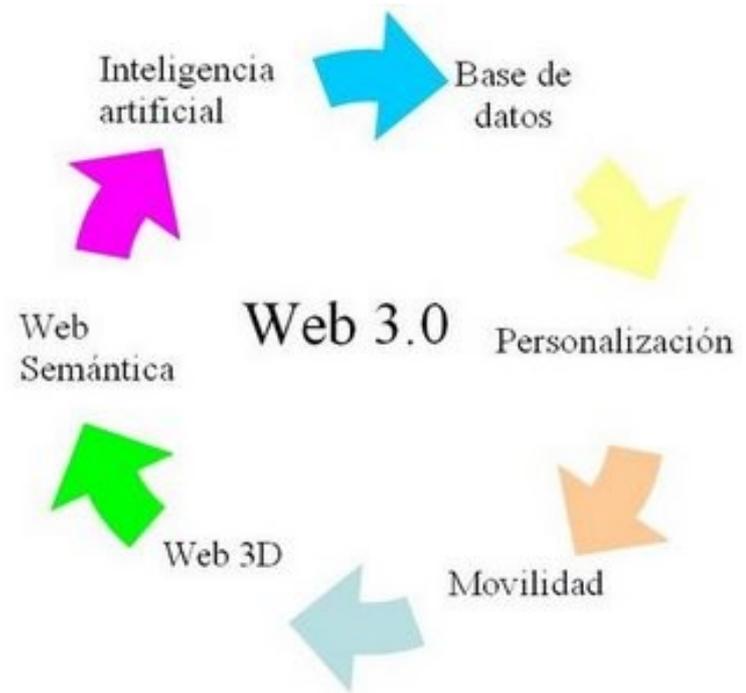
La integración con dispositivos del hogar: el más sencillo puede ser la integración de códigos de apertura que sustituirán a las llaves en el caso de puerta automatizadas. Y aquí sin duda se abre un interesante campo para la domótica, la clave es que sea rápido y muy fácil de usar.

# Que mas...



La nube, cloud y Saas: desde hace años nos hemos familiarizado a nivel personal con el uso de aplicaciones externas, especialmente de email. Asistiremos cada día más a la definitiva migración de la mayoría de los programas de nuestro ordenador a la “nube”, algo que también va a ocurrir con autónomos y pymes gracias a las ventajas que conlleva el Saas.

# Que mas...



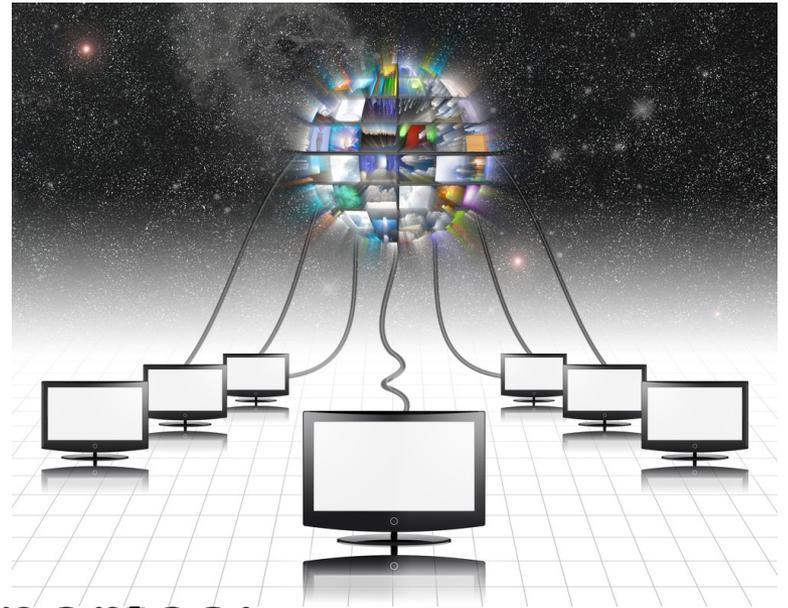
**La web 3.0.: El reto es una navegación inteligente, adaptada a los gustos y necesidades del usuario. No tendré que buscar las cosas, ellas me encontrarán a mi. La clave estará en las aplicaciones integradas de inteligencia artificial**

# Que mas...



**Filtrado de contenidos: asistimos ya a una situación de sobreinformación y saturación por parte del internauta. Esto dará lugar al filtrado de contenidos, que se irá automatizando en base a las soluciones 3.0. El contenido perderá valor en detrimento del contexto, que a través de nuevas aplicaciones filtrarán el contenido.**

# Que mas...



**Integración de medios y soportes:  
televisores que integran Internet  
el videoclub online  
lectura de ebooks en el televisor,  
formación online con varios asistentes.  
Y pronto conectaremos nuestro smartphone a  
la televisión de manera habitual.**

**Descenso en el uso del email: esta herramienta va a perder cada vez más protagonismo debido al auge de los dispositivos móviles, las redes sociales, especialmente Twitter y también debido a la saturación.**



**“Revolucionario será aquel que pueda revolucionarse a sí mismo”.**

*Revolutionär wird der sein, der sich selbst revolutionieren kann.*

**“Los límites de mi lenguaje son los límites de mi mundo”.**

*“Die Grenzen meiner Sprache bedeuten die Grenzen meiner Welt.”*

*Tractatus lógico-philosophicus, 5.6, 1922.*

**Ludwig Wittgenstein**

# Pueden contactarme en...

[rodrigo@ersocialmedia.com](mailto:rodrigo@ersocialmedia.com)

[www.ersocialmedia.com](http://www.ersocialmedia.com)

[www.innovasocial20.com](http://www.innovasocial20.com)

[www.xing.com/profile/Esteban\\_Rodrigo](http://www.xing.com/profile/Esteban_Rodrigo)

[www.twitter.com/erodrigo](http://www.twitter.com/erodrigo)

<http://facebook.com/erodrigo>

<http://www.linkedin.com/in/EstebanRodrigo>

[www.estebanrodrigo.com](http://www.estebanrodrigo.com)

[rodrigo@estebanrodrigo.com](mailto:rodrigo@estebanrodrigo.com)

**¡¡¡MUCHAS GRACIAS!!!**